



**Rozkład materiału dla przedmiotu
Programowanie - ćwiczenia**

w Zespole Szkół Elektrycznych w Gorzowie Wlkp.,

Technik Programista, klasa 2

sporządzono zgodnie z programem nauczania dla zawodu Technik Programista
2020

mgr inż. Marek Genge,

mgr inż. Grzegorz Remiszewski,

inż. Grzegorz Petri

2 godz./tydz.

L.p.	Temat	Liczba godzin
1.	Zapoznanie się z wymaganiami edukacyjnymi. PSO. Wiadomości wstępne dotyczące przedmiotu.	1
2.	Wprowadzenie do języków programowania obiektowego	1
3.	Środowisko uruchomieniowe, deweloperskie oraz IDE	1
4.	Język UML w pracy dewelopera	4
5.	Zamiana diagramów UML na kod (Kartkówka)	1
6.	Zmienne i typy danych w różnych językach programowania	1
7.	Klasy i obiekty	2
8.	Klasy – konstruktory, destruktory, właściwości i metody	2
9.	Hermetyzacja - modyfikatory dostępu do właściwości i metod klasy	2
10.	Sprawdzian	2
11.	Debugowanie - rodzaje błędów i techniki ich wyszukiwania i naprawy	2
12.	Złożoność obliczeniowa algorytmów	2
13.	Proste i złożone typy danych w programowaniu obiektowym	2
14.	Deklaracja własnych typów danych	2
15.	Rzutowanie oraz konwersja jawna i niejawna	2
16.	Zaliczenie semestru. Metody statyczne i ich zastosowanie	2
17.	Pętle for i foreach	2
18.	ArrayList, HashMap, Iteratory	2
19.	Przeciążanie metod i konstruktorów	2
20.	Dziedziczenie i polimorfizm (Kartkówka)	2
21.	Interfejsy w programowaniu obiektowym	2
22.	Agregacja klas	2
23.	Sprawdzian	1
24.	Kolejka, Stos	3
25.	Zapis do i odczyt z pliku	2
26.	Metoda szablonowa	2
27.	Wykorzystanie obsługi wyjątków	2
28.	Opracowanie listy możliwych błędów aplikacji	2
29.	Definicja w programie kodu do obsługi błędu - konstrukcje Try .. Catch	2
30.	Praca klasowa	2
31.	Realizacja aplikacji okienkowych. Komponenty	2
32.	Realizacja aplikacji okienkowych. Kontenery i układy	2
33.	Podział zadań i tworzenie szkieletu aplikacji	2
34.	Implementacja projektu aplikacji	3
35.	Wprowadzanie poprawek do kodu aplikacji	2
36.	Zdanie projektu i zaliczenie przedmiotu.	1
37.	Zaliczenie pracowni	1
	RAZEM	70