

Na podstawie dostarczonego diagramu UML klas uzupełnij zadania oraz stwórz prototyp aplikacji, która będzie odpowiadać za komunikację pocztową z klientem.

1. Dziedziczenie – klasa bazowa i potomna:
 - a) Zaimplementuj klasę **DaneTeleadresowe** wraz z odpowiednią relacją z innymi klasami
 - b) Przypisz modyfikatory dostępu
2. Interfejs – przykład + kod:
 - a) Podaj dwie przykładowe koncepcje zastosowania interfejsów
 - b) Analizując metody diagramu UML przygotuj odpowiedni interfejs wraz z implementacją (użyciem interfejsu)
3. Relacje klas - agregacja i kompozycja:
 - a) Zaimplementuj klasę **Klient** oraz klasę **KartaSIM** zgodnie z diagramem UML.
 - b) Zaimplementuj klasę **Korespondencja** oraz **Biling** zgodnie z diagramem UML

