



Rozkład materiału dla przedmiotu
Testowanie i dokumentowanie aplikacji

w Zespole Szkół Elektrycznych w Gorzowie Wlkp.,
Technik Programista (5 lat), klasa 3
sporządzono zgodnie z programem nauczania dla zawodu Technik Programista
2020
inż. Grzegorz Petri
1 godz./tydz.

<i>L.p.</i>	<i>Temat</i>	<i>Liczba godzin</i>
1.	Zapoznanie się z wymaganiami edukacyjnymi. PSO. Wiadomości wstępne dotyczące przedmiotu.	1
	Projekt	
2.	Projekt informatyczny: analiza, projekt, implementacja	1
3.	Projekt informatyczny (cd): testowanie i dokumentowanie Historie Deweloper-Klient	1
4.	Analiza wymagań oraz przygotowanie Projektu	1
5.	Harmonogram Projektu. <i>Kartkówka</i>	1
6.	UML jako język niezależny od języka implementacji. Omówienie różnych perspektyw projektu	1
7.	UML. Widok użytkownika. Diagram przypadków użycia (UCD)	2
8.	UML. Widok procesu. Diagram czynności (AD)	2
9.	Sprawdzian	1
10.	UML. Widok logiczny. Diagramy: klas, obiektów (CLD,OD)	3
11.	UML. Widok logiczny. Diagramy: interakcji (ID)	2
12.	Zaliczenie semestru. Weryfikacja Widoku logicznego	1
13.	UML. Widok konstrukcji. Diagramy: pakietów i komponentów (PD, COD)	1
14.	UML. Widok fizyczny. Diagram wdrożenia (DD)	1
15.	Systemy Raportowania błędów	2
	Przeglądanie kodu oraz obsługa błędów	
16.	Analiza kodu statycznego	1
17.	Identyfikacja błędów w aplikacji i proponowanie poprawek	1
18.	Eliminacja błędów i optymalizacja kodu	1
19.	Zdanie poprawionego kodu	1
20.	TDD. Test Driven Development	1
21.	Rodzaje testów. Projektowanie testów. Test nie przechodzący	1
22.	Sprawdzian	1
23.	Narzędzia do przeprowadzania testów	1
24.	Podsumowanie przedmiotu	1
	RAZEM	30