



**Rozkład materiału dla przedmiotu
Witryny internetowe - ćwiczenia**

w Zespole Szkół Elektrycznych w Gorzowie Wlkp.,

Technik Programista, klasa 2

sporządzono zgodnie z programem nauczania dla zawodu Technik Programista
2020

inż. Lidia Mamet, inż. Grzegorz Petri

2 godz./tydz.

<i>L.p.</i>	<i>Temat</i>	<i>Liczba godzin</i>
1.	Zapoznanie się z wymaganiami edukacyjnymi. PSO. Wiadomości wstępne dotyczące przedmiotu.	1
2.	Lib1. Projekt: wykonanie witryny z gotowych elementów	1
3.	Lib1. Wyszukiwanie szablonu witryny i jego dostosowanie	1
4.	Lib0. Osadzanie niestandardowej czcionki na witrynie	1
5.	Artykuł semantyczny z multimediami	2
6.	Lib2. Karuzela banerów – NivoSlider	2
7.	Lib3. Osadzanie map: Google oraz OpenStreetMap	2
8.	Lib4. Osadzanie multimediiów. Odtwarzacze wideo	2
9.	Lib5. Implementacja galerii. LightBox2	2
10.	Strona kontaktu – kanały komunikacji	2
11.	Zdanie projektu – witryna z gotowych elementów	2
12.	Hosting dla witryny	2
13.	Projekt: witryna typu OnePage	1
14.	Wyszukanie szablonu dla witryny i jego dostosowanie	1
15.	Podstrony: O mnie oraz Kontakt (QR code)	1
16.	Podstrony: Oferta (reguły CSS odd oraz even)	1
17.	Podstrony: Galeria i Wideo (lazy loading)	2
18.	Zdanie projektu – witryna typu OnePage	2
19.	Google Analytics – statystyki dla witryny	2
20.	Grafika rastrowa i wektorowa oraz formaty plików – porównanie	2
21.	Grafika rastrowa – przezroczyste obrazy	2
22.	Grafika rastrowa – animowane GIFy	2
23.	Grafika wektorowa – warstwy oraz punkty ścieżki	2
24.	Grafika wektorowa – bryły i obiekty	2
25.	Grafika wektorowa – tekst i ścieżki tekstu	2
26.	Projekt: Logo	2
27.	Projekt: Baner	2
28.	Projekt: Plakat	2
29.	Projekt: Animacja	2
30.	Projekt: Witryna typu Portfolio	4
31.	Interakcja z plikami SVG	2
32.	Corel DRAW	2
33.	Adobe Photoshop	2
	RAZEM	60