

Osadź Podcast w dokumencie

Materiały audio pozwalają uatrakcyjnić artykuły serwisu pozwalając wysłuchać fragmenty lub całość audycji, której dotyczy artykuł lub na podstawie, której artykuł poruszający jakiś temat powstał.

Podcast z serwisu

Odwiedź serwis Soundcloud oraz umieść widżet Odtwarzacza na własnej stronie. Postępuj zgodnie z poleceniami:

1. Wyszukaj przykładowy materiał Audio do umieszczenia, np.:

<https://soundcloud.com/stereo-express/traumtaenzer-sundaze-stereo-express-remix>

2. Kliknij **DRUGI** przycisk **Udostępnij**.
3. Wybierz drugą zakładkę: „**Umieść na stronie**”.
4. Skonfiguruj widżet wybierając drugie Zdjęcie „**Classic embed**”.
5. W opcjach wybierz kolor przycisku Odtwarzania.
6. Skopiuj kod HTML znacznika IFRAME.
7. Osadź kod widżetu w dokumencie.

The screenshot shows the SoundCloud interface for the track 'YOUNOTUS - Sundaze (Stereo Express Remix) - Love Matters'. The steps are numbered 2 through 6, corresponding to the instructions in the list. Step 2 points to the second 'Udostępnij' button. Step 3 points to the 'Umieść na stronie' tab. Step 4 points to the 'Classic embed' option. Step 5 points to the color selection for the play button. Step 6 points to the 'Kod' section where the HTML code is displayed.

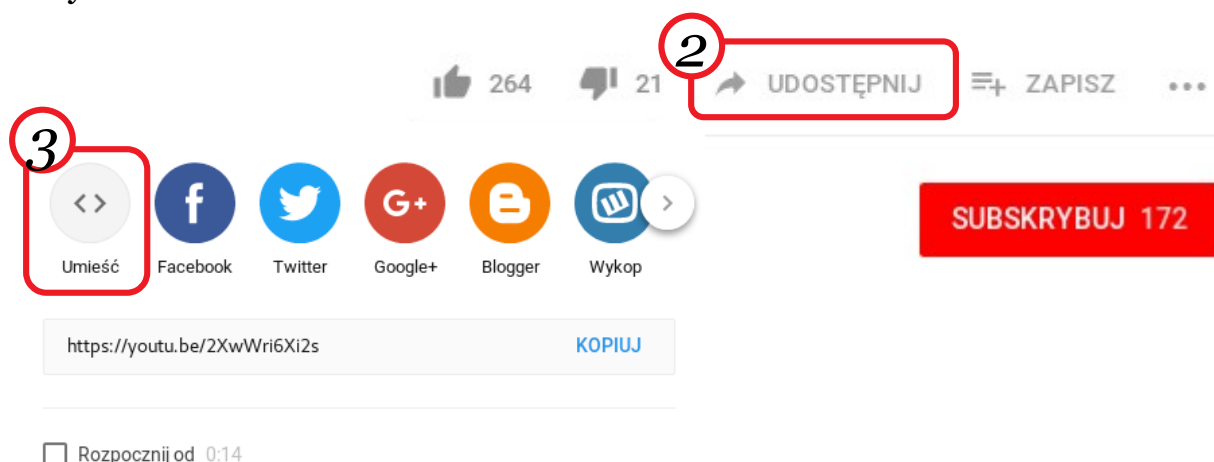
Osadź film w dokumencie

Materiały wideo pozwalają uatrakcyjnić serwis, bądź witrynę prezentując np. katalog produktów w bardziej dynamiczny sposób.

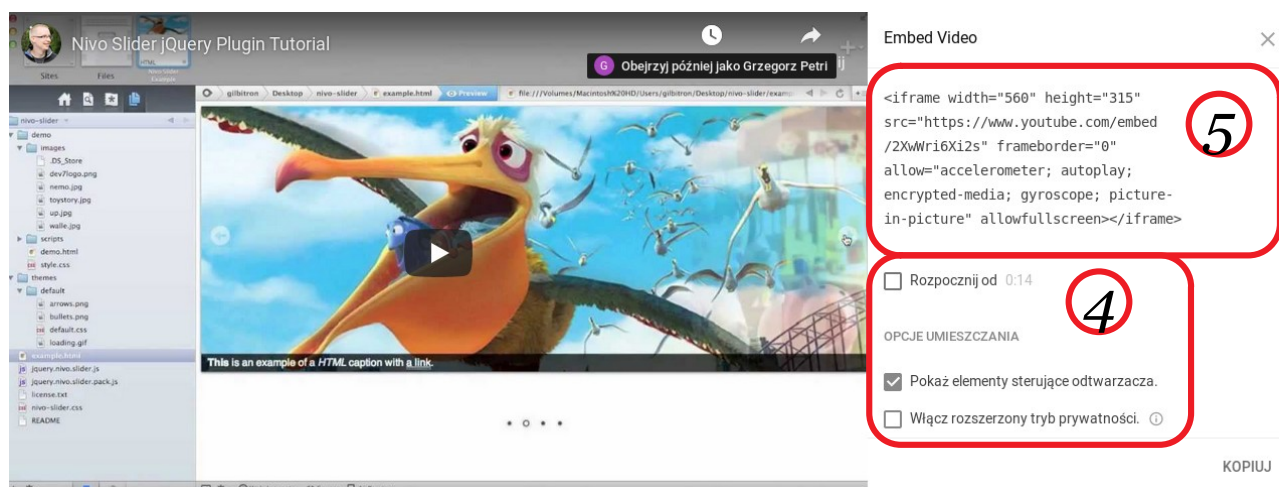
Film z serwisu

Odwiedź serwis YouTube i umieść widżet odtwarzania filmu na własnej stronie. Postępuj zgodnie z poleceniami:

1. Wyszukaj przykładowy film do umieszczenia, np.: „Nivo Slider jQuery Plugin Tutorial”.
2. Na panelu pod filmem po prawej stronie znajdź przycisk **Udostępnij**, i go kliknij.
3. W nowym obszarze wybierz **Umieść**.



4. Ustaw opcje odtwarzacza wideo dla wskazanego filmu (m.in. zaznacz „Rozpocznij od” i zlokalizuj ten atrybut w kodzie).



5. Skopiuj kod na stronę: z ramki skopiuj cały kod „`<iframe ... >`”
„`</iframe>`”

Film lokalny

Przygotuj własny „widżet” do odtwarzania materiałów wideo poprzez umieszczenie znacznika **video** w dokumencie HTML oraz dostarczenie doń odpowiednich atrybutów, np. URL:

- **src** – wskazanie źródła zasobu multimedialnego
- **poster** – wskazanie adresu obrazku (plakatu) wyświetlanego do momentu rozpoczęcia odtwarzania materiału,

atrybutów z wartościami tekstowymi lub numerycznymi:

- **height** – numeryczna wysokość kontenera odtwarzacza w pikselach
- **width** – numeryczna szerokość kontenera odtwarzacza w pikselach
- **preload** – wskazówka dla przeglądarki, czy zasób multimedialny ma zostać automatycznie załadowany (**auto**), czy tylko metainformacje mają zostać załadowane (**metadata**), czy w imię minimalizacji przesyłu danych, to użytkownik ręcznie zarządza odtwarzaniem (**none**),

lub atrybutów typu BOOLEAN:

- **autoplay** – określa, czy plik ma być automatycznie odtworzony podczas ładowania dokumentu HTML
- **controls** – nakazuje wyświetlać panel kontroli nad odtwarzanym materiałem multimedialnym
- **loop** – atrybut umożliwiający odtwarzanie materiału w pętli
- **muted** – atrybut domyślnego ustawienia głośności materiału (obecność atrybutu oznacza wyciszenie)

Zadanie:

Osadź własny, lokalny plik wideo, którego odtwarzanie skonfigurujesz następująco: adres wideo oraz plakatu – katalog /media , szerokość 640px, wysokość 320px, ładowanie tylko metadanych, bez auto-odtwarzania, odtwarzanie w pętli, niewyciszone, z dostępnym panelem kontroli odtwarzania.