

Gotowy moduł Odtwarzacza z Listą odtwarzanych materiałów pozwoli jeszcze bardziej podnieść jakość i profesjonalizm wybranej witryny lub serwisu. Szczególnie jeżeli byłby to serwis np. edukacyjny oferujący materiały audio-wideo dostępne tylko dla zarejestrowanych użytkowników.

W takim przypadku publiczne platformy tj. YouTube, Vimeo itp. mogą nie spełniać wymagań lub powodować dodatkową złożoność zastosowania implementacji w postaci: konieczności zakupu licencji, zgody na specyficzne warunki użytkowania, dokonania złożonej konfiguracji lub po prostu oczekiwania na naprawienie błędów przez ograniczoną liczbę pracowników dewelopera własnościowego rozwiązania.

## Zadania

1. Osadź plik wideo z lokalnego źródła
2. Osadź plik wideo z Internetu (globalne źródło + YouTube + Vimeo)
3. Dodaj do Odtwarzacza plugin Listy odtwarzania (videojs-playlist)
4. Dodaj do Odtwarzacza plugin renderowania Listy odtwarzania (videojs-dock)

## Osadź odtwarzacz z listą mediów

Do wyboru są trzy najpopularniejsze rozwiązania:

- Plyr
- Video.js (pokazany w przykładzie poniżej)
- MediaElements.js

## Film z lokalnego źródła

Instrukcja dla biblioteki Video.js:

1. Pobierz pliki biblioteki z podanego adresu URL platformy GitHub z sekcji **Releases** umieszczonej z prawej strony pod sekcją **About**.
2. Wypakuj pobrane archiwum do wybranego katalogu\* dla biblioteki, np.:

```
/gui/player/*.css  
/gui/player/*.js
```

3. Umieść pliki multimedialne dla Odtwarzacza w katalogu\*, np.:

```
/media/player/*.mp4  
/media/player/*.webm
```

4. Umieść kod załączenia biblioteki w nagłówku\*:

```
<link rel="stylesheet" href="katalog-biblioteki/video-js.min.css" />  
<script src="katalog-biblioteki/video.min.js"></script>
```

## 5. W dokumencie strony umieścić kod HTML5 do materiałów Audio/Video:

```
<video
  id="my-player"
  class="video-js"
  controls
  preload="auto"
  poster="katalog-mediów/plakat-1.jpg"
  data-setup='{}'>
  <source src="katalog-mediów/video-1.mp4" type="video/mp4"></source>
  <source src="katalog-mediów/video-1.webm" type="video/webm"></source>
  <source src="katalog-mediów/video-1.ogv" type="video/ogg"></source>
  <p class="vjs-no-js">
    Aby wyświetlić materiał włącz obsługę Java Script i zaktualizuj
przeglądarkę, która
    <a href="https://videojs.com/html5-video-support/" target="_blank">
      wspiera standard HTML5 video
    </a>
  </p>
</video>
```

## 6. Wywołaj bibliotekę z odpowiednimi parametrami\*:

```
<script>
  var player = videojs('my-player');
  var options = {};
  var player = videojs('my-player', options, function onPlayerReady() {
    videojs.log('Odtwarzacz gotowy!');
// W tym kontekście, `this` jest Odtwarzaczem stworzonym przez Video.js.
    this.play();
// nasłuchiwanie zdarzeń
    this.on('ended', function() {
      videojs.log('Odtwarzanie zakończone');
    });
  });
</script>
```

\*Dokonaj odpowiednich zmian w w/w kodzie w miejscach oznaczonych **czerwonym** kolorem.

## Film z YouTube

Pobierz plugin i umieść go w katalogu biblioteki, następnie dodaj odpowiedni kod.

1. Pobierz plik pluginu do biblioteki Video.js z podanego adresu URL.
2. Wypakuj pobrane archiwum oraz przekopiuj wybrane pliki Java Script:

```
/dist/YouTube.js
```

```
/dist/YouTube.min.js
```

do wybranego katalogu\* dla biblioteki, np.:

```
/gui/player/*.js
```

3. Umieść kod załączenia plugin zaraz za kodem załączenia biblioteki\*:

```
<script src="katalog-biblioteki/YouTube.js"></script>
```

4. Wywołaj bibliotekę z odpowiednimi parametrami\*:

```
<script>
```

```
</script>
```

\*Dokonaj odpowiednich zmian w w/w kodzie w miejscach oznaczonych **czerwonym** kolorem.

## Lista odtwarzania

Pobierz plugin i umieść go w katalogu biblioteki, następnie dodaj odpowiedni kod.

1. Pobierz plik pluginu do biblioteki Video.js z podanego adresu URL.
2. Wypakuj pobrane archiwum do wybranego katalogu\* dla biblioteki, np.:

```
/gui/player/*.js
```

3. Umieść kod załączenia plugin zaraz za kodem załączenia biblioteki\*:

```
<script src="katalog-biblioteki/videojs-playlist.js"></script>
```

4. Wywołaj bibliotekę z odpowiednimi parametrami\*:

```
<script>
  var player = videojs('my-player');
  // Zdefiniowanie listy odtwarzania dla Odtwarzacza.
  var playlist = [{
    sources: [{
      src: 'http://media.w3.org/2010/05/sintel/trailer.mp4',
      type: 'video/mp4'
    }],
    poster: 'http://media.w3.org/2010/05/sintel/poster.png'
  }, {
    sources: [{
      src: 'http://media.w3.org/2010/05/bunny/trailer.mp4',
      type: 'video/mp4'
    }],
    poster: 'http://media.w3.org/2010/05/bunny/poster.png'
  }];
  // Dodanie listy odtwarzania do Odtwarzacza.
  player.playlist( playlist );
  // Odtwarza elementy listy automatycznie.
  player.playlist.autoadvance(0);
</script>
```

\*Dokonaj odpowiednich zmian w w/w kodzie w miejscach oznaczonych **czerwonym** kolorem.

## Renderowanie Listy odtwarzania

Dodaj wyświetlanie listy dodanej w poprzednim zadaniu w kilku krokach:

1. Pobierz plik pluginu do pluginu VJS-Playlist z podanego adresu URL.
2. Wypakuj pobrane archiwum do wybranego katalogu\* dla biblioteki, np.:

```
/gui/player/*.js
```

3. Umieść kod załączenia plugin zaraz za kodem załączenia biblioteki\*:

```
<link rel="stylesheet"
      href="katalog-biblioteki/videojs-playlist-ui.vertical.css" >
<script src="katalog-biblioteki/videojs-playlist.js"></script>
<script src="katalog-biblioteki/videojs-playlist-ui.js"></script>
```

4. Wywołaj bibliotekę za wywołaniem playlisty:

```
// Dodanie Węzła/Kontenera listy odtwarzania.
<div class="vjs-playlist"></div>
<script>
  // Dodanie listy odtwarzania do Odtwarzacza.
  player.playlist( playlist );
  // Renderowanie listy odtwarzania.
  player.playlistUi();
</script>
```

\*Dokonaj odpowiednich zmian w w/w kodzie w miejscach oznaczonych **czerwonym** kolorem.

### Zadanie dodatkowe

Przeanalizuj kod z podanego adresu URL z zakładki JavaScript i postaraj się zbudować dynamicznie generowaną listę odtwarzania.

<https://codepen.io/jakami16/pen/JjYGdOp>