

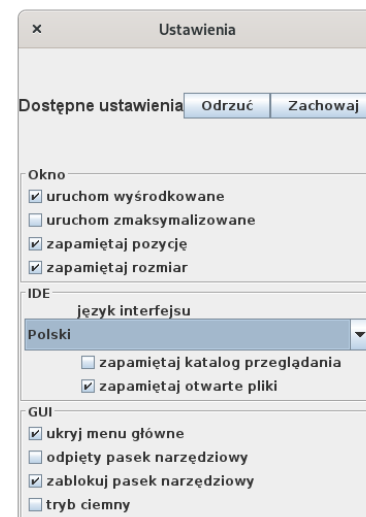
## Budowanie okna ustawień

Okno ustawień można zrealizować na dwa sposoby:

- tradycyjne okno (aktywne wraz z głównym oknem)
- okno modalne (blokuje aktywność głównego okna)

Zestaw ustawień (tego zadania) powinien składać się z następujących widgetów:

- Okno (JDialog)
- Etykieta (JLabel)
- Przycisk (JButton)
- Pole zaznaczenia (JCheckBox)
- Pole wyboru typu Select (JComboBox)
- Ramka do Panelu (JPanel + BorderLayout)



## Pamiętaj

Automatyczną obsługę odczytu i zapisu ustawień należy zrealizować poprzez implementację zdarzeń obsługi okien `WindowListener` dla zdarzeń: `windowOpened` oraz `windowClosed`.

## Zadania

1. Przygotuj klasę zgodnie z dostarczonym diagramem klas UML.
2. Wywołanie okna z przycisku **Preferencje** umieszczonego w menu głównym aplikacji
3. Zbuduj okno zawierające przedstawiony na Zrzucie układ.
4. Umieść wskazane na liście Widżety zgodnie z dostarczoną wizualizacją.
5. Przygotuj min. 5 metod do: budowania wyglądu okna, zamykania okna, zapisywania zmian wartości kontroltek, zamykania okna z zapisem zmian ustawień, odczytywania ustawień z pliku do kontroltek.
6. Zapis i Odczyt ustawień przy użyciu klasy `Preferences` (główne metody: `importPreferences()`, `userRoot()`, `exportNode()`)

AppSettings
- <u>PREFS_FILE : String = „appIDE.conf.xml”</u> - <u>PREFS_NODE : String = „appIDE”</u> - prefs : Preferences - prfLd : Preferences - pf : HashMap<String, JComponent> - cb01 : JCheckBox
+ AppSettings() + AppSettings(boolean showGui) - createAndShowGui() : void - closeWindow() : void - closeWindow(boolean store) : void + get(String key) : String + get(String key, String def) : String + put(String key, int value) : void - storePrefs() : void - readPrefs() : void - readPrefs(boolean file) : void