

Express - cechy

- egzystuje w warstwie middleware (można go zastosować do front-endu / back-endu)
- prosty/minimalistyczny (posiada „podstawowe” funkcjonalności)
- lekki/szybki (z w/w powodu oraz braku „przesłaniających” funkcjonalności)
- rozszerzalny (współpracuje z innymi modułami Node)
- elastyczny framework serwera HTTP (nie narzuca jedynego właściwego sposobu)
- zastosowanie w aplikacjach webowych i mobilnych
- posiada API

Uruchomienie serwera (dla aplikacji)

- | | |
|---|---|
| 1. załącz bibliotekę Express | <code>const http = require('express')</code> |
| 2. „zainstancjonuj” serwer Express | <code>const app = http()</code> |
| 3. ustal dodatkowe parametry dla serwera use() | <code>const router = require('./routes/api')</code> |
| 4. określ ścieżki (routes) dostępu do funkcjonalności | <code>app.use('/', router)</code> |
| 5. ustaw port nasłuchujący nadchodzących żądań | <code>app.listen(conf.port)</code> |

Obsługa żądań

Serwer standardowo obsługuje wszystkie metody żądań HTTP: GET, POST, PUT, DELETE

app.get() - pozwala odebrać adres URL żądania (wraz z parametrami) i na nie zareagować

app.post() - pozwala odebrać aplikacji parametry żądania przesyłane w nagłówku zamiast w adresie URL (odpowiednik tablicy **\$_POST** odbierającej dane z formularza)

W obu przypadkach metody posiadają 2 parametry:

request – żądanie	response – odpowiedź
<code>req.app</code>	<code>res.app</code>
<code>req.baseUrl</code>	<code>res.headersSent</code>
<code>req.body</code>	<code>res.locals</code>
oraz 17 innych metod oprócz właściwości jest też 8 metod	oprócz właściwości są też metody odpowiedzi (następna tabela)

Wybrane metody odpowiedzi

<code>res.download()</code>	Wysyła plik do klienta
<code>res.end()</code>	Kończy proces odpowiedzi
<code>res.json()</code>	Wysyła dane w formacie JSON
<code>res.jsonp()</code>	j/w lecz dodatkowo obsługuje obiekt callback
<code>res.redirect()</code>	Obsługuje mechanizmy przekierowania
<code>res.render()</code>	Renderuje widok – odsyła klientowi string dokumentu HTML
<code>res.send()</code>	Wysyła klientowi odpowiedź w wybranym formacie
<code>res.sendFile()</code>	Wysyła klientowi plik jako strumień (octet stream)
<code>res.sendStatus()</code>	Ustawia kod statusu odpowiedzi oraz tekstową reprezentację jako body odpowiedzi

Struktura projektu

- zależy od programisty (Node i Express są elastyczne)
- musi zawierać katalog z modułami Node'a (node_modules)
- powinna być sensowna i logiczna z punktu widzenia programisty oraz aplikacji
- często realizowana struktura odpowiada wzorcowi MVC lub architekturze serwisów Web z Akcjami lub z Usługami pisanymi w Java

Przykładowa struktura		Znaczenie/Zastosowanie
Nazwa	Rozmiar	Katalog z plikami konfiguracyjnymi dla aplikacji i modułów
etc	1 element	
conf.js	72 bajty	Moduły używane przez aplikację
node_modules	49 elementów	
routes	3 elementy	Ścieżki pozwalające wywołać czynności w aplikacji często nazywane API. Ścieżki mogą być też podzielone na grupy, np.: czynności dostępne publicznie oraz czynności w obrębie panelu zarządzania aplikacją
api.js	341 bajtów	
panel.js	0 bajtów	
public.js	0 bajtów	
services	2 elementy	Katalog z głównymi funkcjonalnościami, które można nazwać: Akcje (actions), Kontrolery (controllers), Usługi (services)
selfTest.js	275 bajtów	
winUser.js	202 bajty	
views	1 element	Katalog z widokami, czyli wyświetlanymi stronami witryny/aplikacji. Te mogą być pogrupowane na kategorie odpowiadające kontrolerom.
index.hbs	4,0 kB	
app.js	796 bajtów	Główny plik aplikacji oraz plik metadanych opisujących aplikację oraz wymagane pakiety
package.json	200 bajtów	