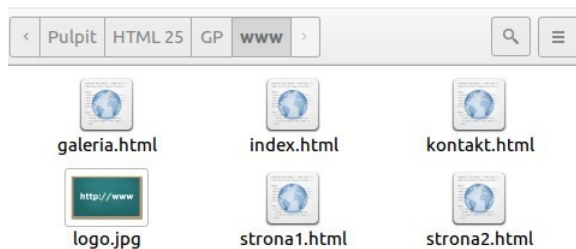


1. Publikowanie witryny

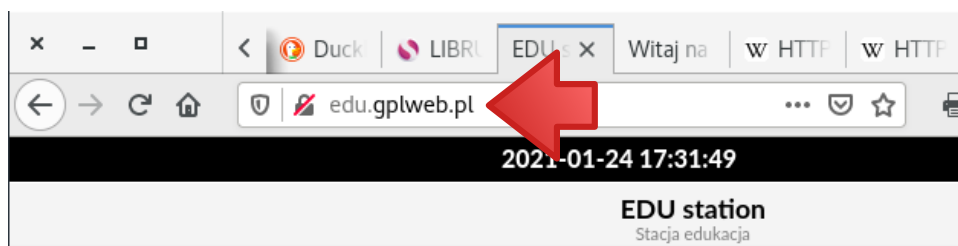
Stworzenie własnej, poprawnej witryny w technologii HTML i CSS z osadzonymi skryptami JavaScript oraz Multimediami, to tylko połowa sukcesu. Druga część pracy do wykonania, to publikacja witryny na Hostingu w Internecie oraz działania ogólno-marketingowe typu SEO. Pojęcia, które powinny być znane każdemu Web Designerowi, Web Developerowi oraz programiście rozwiązań Webowych:

- **WWW:** Strona/Witryna ▼ , Serwis, CMS ►

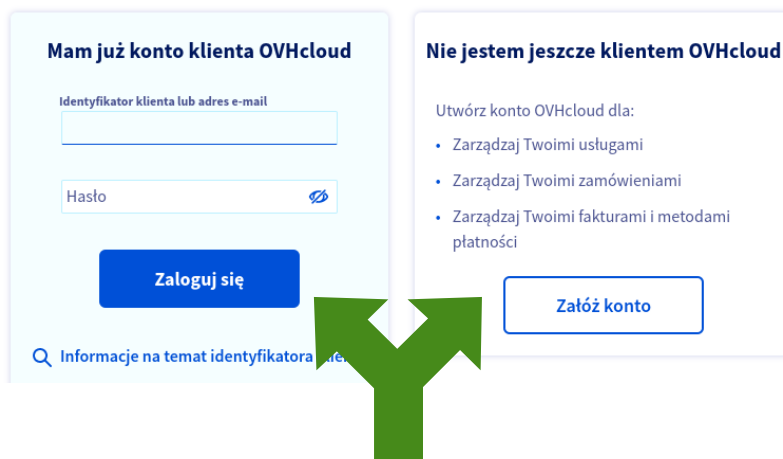


► folder	_installation	20 elementów
► folder	language	5 elementów
► folder	layouts	4 elementy
► folder	libraries	17 elementów
► folder	media	32 elementy
► folder	modules	26 elementów
► folder	plugins	18 elementów
► folder	templates	4 elementy
► folder	tmp	1 element
plik	configuration.php	3,4 kB
plik	htaccess.txt	3,4 kB
plik	index.php	1,4 kB
plik	LICENSE.txt	18,1 kB
plik	README.txt	4,8 kB
plik	robots.txt.dist	829 bajtów
plik	web.config.txt	1,9 kB

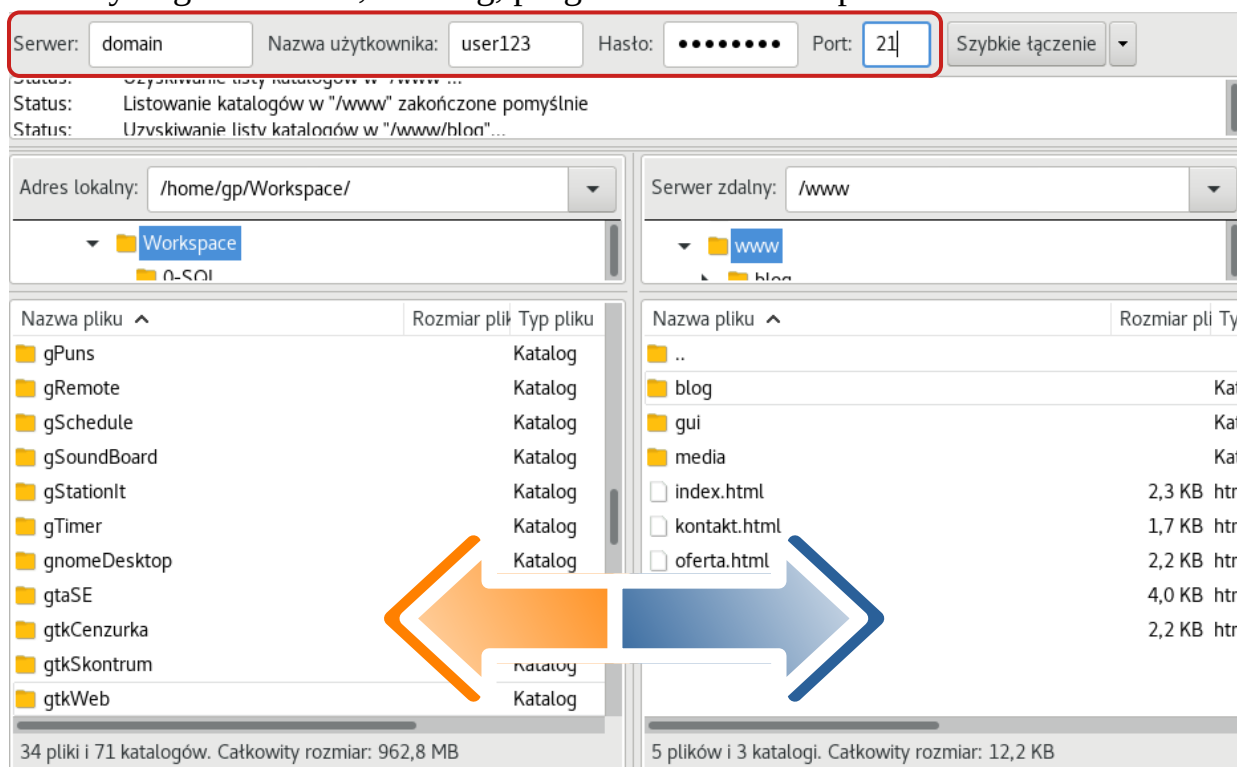
- Środowisko **deweloperskie** (*localhost*) ▲ ►
- Środowisko **produkcyjne** (*Internet*) ▼
- **Hosting** – publiczny serwer z miejscem na pliki witryny dostępnej poprzez Domenę
- **Domena** – publiczny i łatwy do zapamiętania adres Hostingu ▼



- **Poczta** – jedna z usług oferowanych w ramach Konta, czasem też Hostingu
- **Konto** ▼ – wpis o użytkowniku oraz używanych przez niego usługach



- **Konto FTP** –służy do przesyłu plików z **Komputera dewelopera** na **Hosting**; wymaga: Konto ▼, Hosting, program-klient FTP np. Filezilla:



- **Baza danych** – serwer do przechowywania informacji, który działa podobnie jak serwer WWW (Hosting), czy serwer Poczty lecz nie jest dostępny publicznie, a lokalnie – tylko dla skryptów serwera Hostingu co jest sposobem na jego zabezpieczenie.
- Serwer (np. VPS) – najczęściej dedykowany jednemu klientowi serwer, na którym klient dostaje zdalny dostęp do fizycznej maszyny w serwerowni usługodawcy oraz narzędzia do zdalnej konfiguracji tego serwera do własnych potrzeb, np.:
 - ▶ serwer aplikacji biznesowej,
 - ▶ serwer gry sieciowej,
 - ▶ publiczny serwer testowy/developerski,
 - ▶ własna chmura lub serwer plików.

2. Platforma hostingowa

Hosting posiada wiele parametrów, a wybór hostingu dla własnego projektu zależy przede wszystkim od rodzaju projektu (*statyczna witryna, system CMS, sklep, web aplikacja, serwer gry*) i jego odbiorców (*czytelnicy, klienci, pracownicy*). Parametry bardzo często podzielone są na kategorie wg schematu:

📌 Podstawowe

➤	Cena	darmowe / miesiąc / 1 rok / 2 lata
➤	Domena	brak / 1 w pakiecie / darmowa w 1 roku
➤	Przestrzeń dyskowa	10 MB / 100 MB / 1GB / 100GB / 500GB / itp.
➤	Technologia dysku	HDD / SSD
➤	Zasoby	współdzielone / dedykowane
➤	Transfer	limitowany / Nielimitowany / boost, roszezalny
➤	SLA	99.9% (<i>bezawaryjność</i>)
➤	Konta e-mail	brak / 1x N GB / 100x N GB / Nielimitowana ilość
➤	PHP	dostępne wersje
➤	Baza danych*	brak / lokalna* / pojemność / Nielimitowana
		*MySQL / PostgreSQL **SQLite

📌 Strona WWW

➤	Ograniczenie podstron	tak / nie
➤	Optymalizacja dla	strony statyczne / system CMS / sklep / inne
➤	CDN	nie / tak
➤	HTTP/2	nie / tak
➤	Mod_rewrite	nie / tak
➤	Dostęp FTP	konto FTP / WebFTP
➤	Dostęp SSH	nie / tak
➤	Logi	nie / tak
➤	Statystyki	tak / szczegółowe
➤	IPv6	nie / tak
➤	Geolokalizacja IP	nie / tak

✚ Konta e-mail

- | | | |
|---|-----------------------|--|
| ➤ | Ilość skrzynek | brak / 1 / 10 / 100 / 200 / 1000 |
| ➤ | Rozmiar wiadomości | 10MB / 20MB / 50MB / 100MB |
| ➤ | Rozmiar skrzynki | 1GB / 5GB / 20GB / 50GB / 100GB / conf |
| ➤ | Przekierowanie e-mail | nie / tak |
| ➤ | Listy mailingowe | nie/ tak |
| ➤ | Alias e-mail | nie / tak |
| ➤ | Dostęp z przeglądarki | tak / nie |

✚ Programowanie

- | | | |
|---|------------------------|--------------------------|
| ➤ | PHP | 5 / 7 / 7.x / 8 |
| ➤ | Python | brak / cgi / pełne |
| ➤ | JSP / ASP | brak / hosting tego typu |
| ➤ | Ruby / Perl (cgi) | nie / tak |
| ➤ | Cykliczne zadania CRON | nie / tak |
| ➤ | Dostęp do konfiguracji | nie / tak |
| ➤ | IonCube | nie / tak |

✚ Baza danych

- | | | |
|---|------------------------|--|
| ➤ | Ilość baz danych | brak / 1 / 10 / nielimitowane |
| ➤ | Pojemność bazy danych | 100MB / 200MB / 1GB / 2GB / brak limitów |
| ➤ | Wersja bazy danych | 5.6 |
| ➤ | Jednoczesnych połączeń | limit / brak |
| ➤ | PHPMyAdmin | nie / tak |
| ➤ | Backup BD | nie / tak |

✚ Bezpieczeństwo

- | | | |
|---|--------------------------|-------------------------------------|
| ➤ | Kopie zapasowe plików/BD | nie / tak (co 1 / 3 / 5 / 7 dni) |
| ➤ | Ochrona DDoS | nie / tak / Cloudflare |
| ➤ | Certyfikat LetsEncrypt | nie / tak (ręcznie / automatycznie) |
| ➤ | Certyfikat dedykowany | domena / subdomena / multidomenowy |
| ➤ | .htaccess | nie (współdzielony) / tak |

3. Wybór hostingu

Poniższa tabela przedstawia pięć najbardziej znanych mi (*styczność z konfiguracją usługi*), popularnych w Polsce, usługodawców hostingowych, ułożonych alfabetycznie, podzielonych na darmowe oraz płatne.

<i>Darmowe</i>	<i>Płatne</i>
000webhost.com	az.pl (część grupy home.pl)
cba.pl	cyberfolks.pl (dawniej Linux.pl)
prv.pl	home.pl
ovh.pl	nazwa.pl
webd.pl	ovh.pl

Zadanie 4. Dobierz hosting dla klienta

Znajdź najbardziej dopasowaną ofertę usługi hostingowej dla poszczególnych **trzech** klientów biorąc pod uwagę ich potrzeby oraz możliwości finansowe:

➔ Prywatna witryna hobbysty:

- ✓ witryna statyczna, własna
- ✓ aktualizacje 1 raz / miesiąc lub kwartał poprzez wgranie pliku HTML
- ✓ 46 plików (*html, png/jpg, css, js, zip*)
- ✓ rozmiar projektu: 1.1 MB (*stały max. 5MB na rok*)
- ✓ dowolna domena
- ✓ własne konto e-mail (*np. gmail*)
- ✓ budżet: do 150zł / rok

➔ Sklep internetowy z rękodziełem:

- ✓ system Joomla CMS z dodatkami możliwa migracja na PrestaShop
- ✓ aktualizacje 1 raz / tydzień; kopie zapasowe 1 raz / miesiąc
- ✓ 9 998 plików (*html, css, php, js, png, jpg, zip itp.*)
- ✓ rozmiar projektu 94.7 MB (*dynamiczny nawet do 1GB rok*)
- ✓ rozmiar bazy danych: 15 MB
- ✓ reprezentatywna domena + e-mail zgodny z domeną
- ✓ połączenia szyfrowane
- ✓ konto e-mail, konto FTP
- ✓ wymagania zgodne ze skryptem instalacyjnym
- ✓ budżet: do 350zł / rok

➔ Web aplikacja dla 25 pracowników:

- ✓ system pisany na zamówienie w języku PHP
- ✓ aktualizacje: treść codziennie; skrypty systemu 1 raz / tydzień
- ✓ kopie zapasowe: skrypty podczas aktualizacji; baza danych co 3 dni
- ✓ 1650 plików (*pliki web, skrypty, obrazy*)
- ✓ cyklicznie publikowane dokumenty
- ✓ rozmiar projektu: 19.8 MB + 100+ MB dokumentów
- ✓ rozmiar bazy danych: 80+ MB
- ✓ reprezentatywna domena + e-mail zgodny z domeną
- ✓ połączenia szyfrowane dla domeny + subdomen
- ✓ konto e-mail, konto FTP, konto SSH, zadania CRON
- ✓ konta e-mail dla pracowników, listy mailingowe
- ✓ zasoby: wysoka wydajność skryptów LUB dedykowane zasoby
- ✓ wymagania: PHP 7.2, MySQL 5.6
- ✓ budżet: do 1000 zł / rok

5. Hosting uczniowski

Znajdź najbardziej dopasowaną ofertę hostingu dla siebie do całorocznej realizacji zadań szkolnych uwzględniając:

- ✓ swoje możliwości finansowe (*oferta darmowa lub płatna, np. minimalny plan*),
- ✓ pracę nad witryną na przedmiot oraz cotygodniową aktualizację witryny,
- ✓ obsługę konta FTP i dowolną publiczną domenę.

Wgraj projekt Witryny TW201 na swój Hosting, dograj do Witryny nową podstronę zadania z odpowiedzią na **Zadanie 4. Dobierz hosting dla klienta** następnie po upewnieniu się, że Witryna jest publicznie dostępna prześlij Nauczycielowi prowadzącemu przedmiot adres WWW tej witryny do oceny zadania.