

Witryny Internetowe

"PRO"

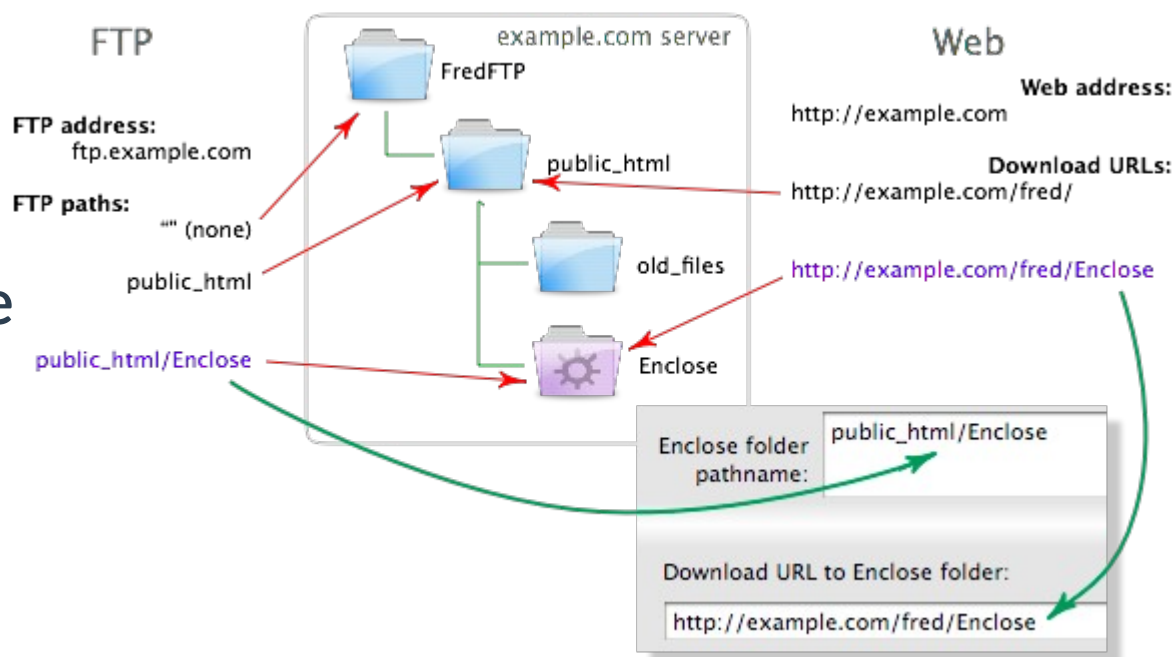
► Ścieżki do zasobów

- Szablony i struktura projektu (Templates)
- Biblioteki programistyczne
- Platformy programistyczna (Framework)
- Systemy zarządzania treścią (CMS)

Opracował: inż. Grzegorz Petri

Przegląd zagadnień

- Standardy lokalizowania
- Struktura katalogów
- Adresowanie bezwzględne
- Adresowanie względne
- Adresowanie wewnętrzne
- Zadania utrwalające



Lokalizowanie zasobów

Ścieżki i adresy

Aby efektywnie wskazać zasób programista musi wiedzieć:

- Gdzie **zasób** jest zlokalizowany (*FS, URL*)
- Jaka „**technologia**” chce uzyskać dostęp do zasobu
 - Dokumenty (*HTML, XHTML, XML*)
 - Arkusze stylów (*CSS*)
 - Język skryptowy klienta (*JavaScript*)
 - Serwer WWW (*PHP/Perl/Python*)

Lokalizowanie wg standardu

Gdzie jest zasób? URL i URI

- ◆ **URI** (*Unified Resource Identifier*) - identyfikuje zasób w sieci
- ◆ **URL** (*Unified Resource Locator*) - lokalizuje zasób w sieci
 - oprócz identyfikacji dostarcza środek do ustalenia lokacji zasobu poprzez opis mechanizmu dostępu (*schemat / protokół*)

◆ Przykład URL:

proto://host/dir/file.ext?variable1=value#section

https://webapp.gplweb.pl/media/WI/WI-W8.pdf

The diagram illustrates the components of a URL using two examples. The first example, **proto://host/dir/file.ext?variable1=value#section**, is broken down into three parts: **Parametr / Zapytanie** (covering the query string `?variable1=value`) and **Fragment** (covering the hash `#section`). The second example, **https://webapp.gplweb.pl/media/WI/WI-W8.pdf**, is broken down into four parts: **Schemat dostępu do usługi (protokół)** (covering `https://`), **Domena (host)** (covering `webapp.gplweb.pl`), **Ścieżka** (covering `media/WI/WI-W8`), and **Zasób** (covering the file extension `.pdf`).

Przykładowa struktura katalogów

Kto chce zasób? A kto pyta?

Punkt odniesienia

- Adresowanie względne
- Adresowanie bezwzględne
- Adresowanie wewnętrzne

Strona odniesienia

- Serwer (hosting)
- Klient



Adresowanie bezwzględne

Absolute path

- Bez względu na to, gdzie się znajdujemy, wskazujemy całą ścieżkę
- Ścieżka obejmuje elementy od głównego (root), aż do docelowego

Stosowane przez:

- Systemy i skrypty serwera
- Serwisy z domeną

/var/www/html/w8/ ▶

/var/www/html/w8/ ▼

/var/www/html/w8/ ▶

/var/www/html/w8/ ▼

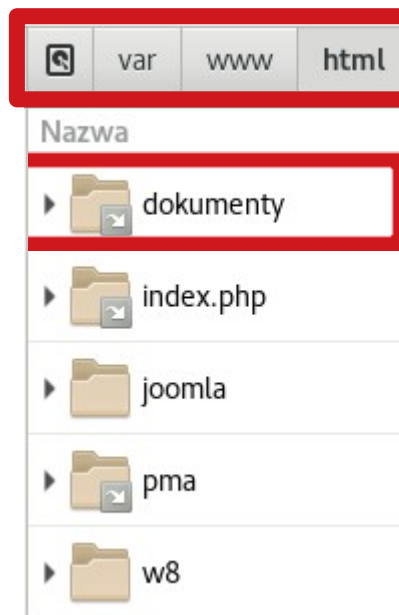
/var/www/html/w8/ ▼



Adresowanie bezwzględne

Przykład 1: system plików serwera

- Skrypt PHP wskazuje dokumenty znajdujące się poza domeną serwisu
- Domena serwisu:
 - <http://mojadomena.local>
- Katalog główny dla domeny:
 - </var/www/html/w8/>
- Adres URL w skrypcie do dokumentów na dysku:
 - </var/www/html/dokumenty>



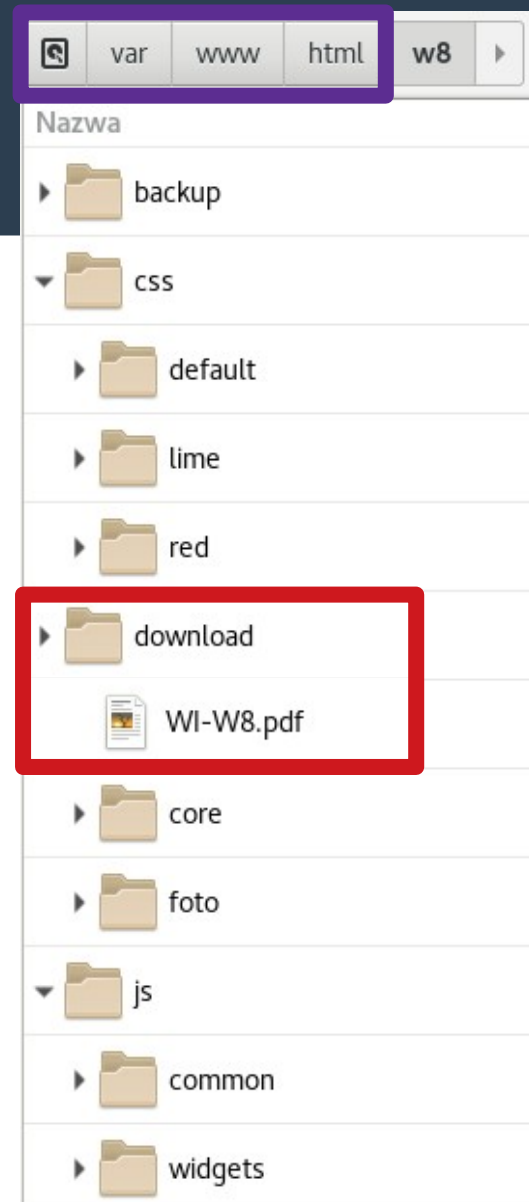
Adresowanie bezwzględne

Przykład 2: domena serwisu

- Dokument HTML wskazuje plik do pobrania z domeny serwisu
- Domena serwisu:
 - <http://mojadomena.local>
- Katalog główny dla domeny:
 - </var/www/html/w8/>
- Adres URL w dokumencie do pobrania pliku `` :

<http://mojadomena.local>

<http://mojadomena.local/download/WI-W8.pdf>



Adresowanie względne

Relative path

`./backup`

- W zależności, gdzie się znajdujemy, wskazujemy odpowiednią ścieżkę
 - Ścieżka obejmuje elementy względem obecnego:
 - w przód (forward)
 - w tył (back) - `../`
- aż do docelowego zasobu

Stosowane przez:

- Arkusze CSS
- Dokumenty HTML

`./css`

`css/default/style.css`

`css/lime/color1.css`

`css/red/color2.css`

`./download`

`./img`

`img/core/logo.png`

`img/foto/galeria1.jpg`

`./js`

`js/common/jquery.js`

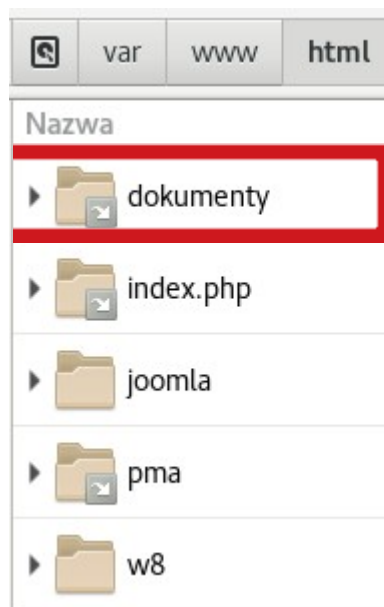
`js/widgets/`



Adresowanie względne

Przykład 1: system plików serwera

- Skrypt PHP wskazuje dokumenty znajdujące się poza domeną serwisu
- Domena serwisu:
 - <http://mojadomena.local>
- Katalog główny dla domeny:
 - [w8/](#)
- Adres URL w skrypcie do dokumentów na dysku:
 - [../dokumenty](#)

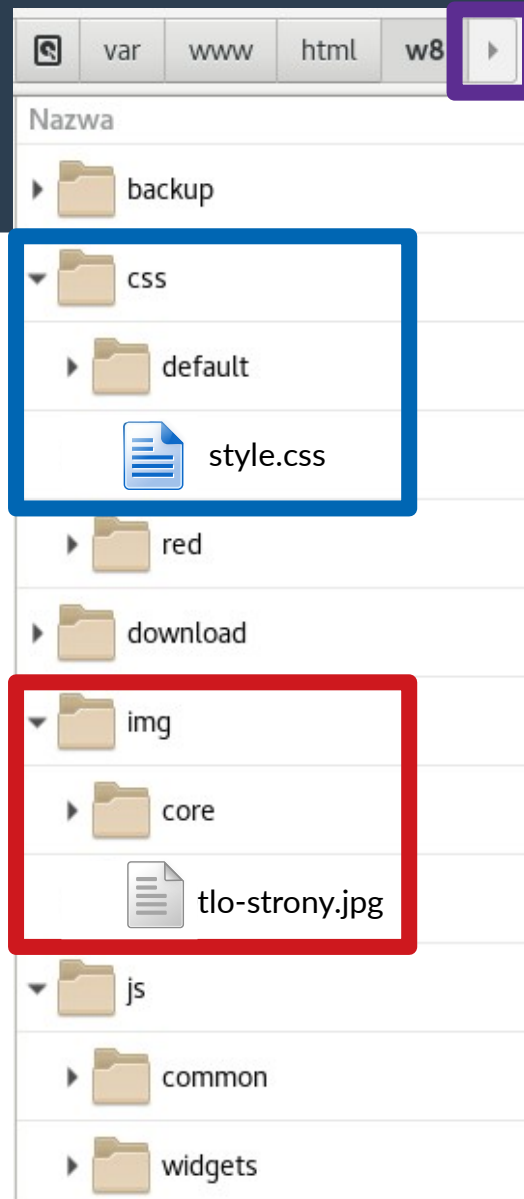


Adresowanie względne

Przykład 2: domena serwisu

- Arkusz CSS wskazuje plik obrazu tła dla BODY z domeny serwisu
- Domena serwisu:
 - `http://mojadomena.local`
- Katalog główny dla domeny: `/`
- Adres URL w arkuszu CSS do pliku obrazu tła (plik `css/default/style.css`):
`BODY { background-image: url(/img/core/tlo-strony.jpg); }`

`../..` `/img/core/tlo-strony.jpg`
css default



Adresowanie wewnętrzne

Label - Anchor

Umożliwia przeskakiwanie do konkretnego punktu w dokumencie:

→ w obrębie jednego pliku: [index.html](#)

```
<A ID="gora"></A>
```

```
<A HREF="#gora">Idź do góry</A>
```

→ do punktu w innym pliku:

pobierz.html kod:

```
<A ID="macosx">Mac OS X</A>
```

W pliku [index.html](#) kod:

```
<A HREF="pobierz.html#macosx">
  Pobierz dla systemu Mac OS X
</A>
```



Zadania dodatkowe

Podstawowe (obowiązkowe)

Zaawansowane (na ocenę)

Zadanie dodatkowe

Podstawowe

1. Uzupełnij znaczniki o adresy URL do odpowiednich zasobów w dokumencie index.html:

1. `<LINK href="_URL_" />` plik lime.css
2. `<SCRIPT src="_URL_"></SCRIPT>` plik base.js

2. Stwórz odnośniki do wskazanych dokumentów:

1. `Kopie` plik kopie.html
2. Dla pliku kopie.html wykonaj zadanie 1.1 i 1.2

3. Wskaż grafikę z innego katalogu w pliku default.css* :

1. CSS `#logo { background: url(_URL_); }` plik logo-a.jpg
2. CSS `#foto1 { background: url(_URL_); }` plik foto1.jpg

* arkusz default.css jest podlinkowany w pliku index.html !



Zadanie dodatkowe

Zaawansowane

1. Użyj reguły @import by skorzystać w obecnym dokumencie z arkusza:
 1. Inny katalog w obrębie tego samego serwisu
 2. Strona www innego serwisu
2. Wywołaj skrypt z sąsiedniego katalogu w stosunku do obecnego w8:
 1. skrypt.php

**trener://zse.gw/
lekcja?pytania=tak**