

Programowanie Internetowe

JavaScript

- Standard ECMA Script
- Obiektowy model dokumentu
- ▶ Data, Czas, Wyrażenia regularne
- Przechowywanie danych
- Przetwarzanie asynchroniczne

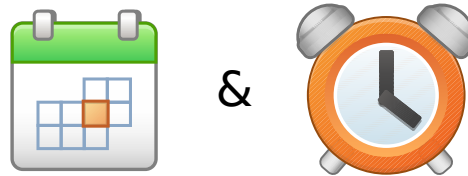
Opracował: inż. Grzegorz Petri

Przegląd zagadnień

- Obiekt Date
 - Format daty i czasu
 - Konwersja daty
 - String to Date
 - Timestamp
- Obiekt Cookie
 - Zasady
 - Zapis
 - Odczyt



Obiekt Date



Data i Czas

Obsługa daty i czasu

Object Date

- ◆ Od lat format reprezentacji daty i czasu nastrocza programistom oraz twórcom treści i witryn problemów dotyczących kompatybilności i konwersji
- ◆ JavaScript udostępnia wbudowany obiekt `Date`, który przechowuje aktualną datę i godzinę oraz dostarcza dedykowanych metod dostępu do tych informacji
- ◆ Ustawiając datę obiekt jest w stanie wykryć błędną datę i ustawić poprawną*
- ◆ Zadania wspierane przez obiekt `Date`:
 - określanie w kalendarzu daty przyjazdu i/lub wyjazdu
 - określenie czasu rozpoczęcia i/lub zakończenia
 - określenie daty i czasu utworzenia lub wystąpienia
 - określanie pozostałego czasu

* próba ustawienia 32 Stycznia ustawi ostatecznie 1 Lutego

Odczytywanie daty

Składowe czasu

- ◆ Obiekt można używać na dwa sposoby stosując słowo kluczowe `new Date()` ;
 - instancja bez argumentów zwraca obecną datę oraz czas, wg ustawień lokalnego komputera,
 - wywołując konstruktor z parametrami wskazujemy określoną datę i/lub czas.

```
let teraz = new Date();    // konstruktor bez parametrów
console.log(teraz); // wynik:
// Mon May 18 2020 18:43:52 GMT+0200 (czas środkowoeuropejski letni)
```

Dzień tygodnia	Miesiąc	Dzień	Rok	Godzina	Minuta	Sekunda	Strefa czasowa
Mon (Poniedziałek)	May (Maj)	18	2020	18	43	52	GMT+0200

Formaty daty

Properties & Methods

- ◆ Obiekt `Date` dostarcza metody dostępne (getters) oraz ustawiające (setters)
- ◆ Formaty z jakimi współpracuje obiekt `Date`:
 - ◆ **unix timestamp** – liczba całkowita milisekund, które upłynęły od 1970-01-01
 - ◆ **string** – format zrozumiały dla człowieka, np.:
 - ◆ January 31 1980 12:30
 - ◆ 2018-06-16
 - ◆ **argumenty obiektu `Date`** – pozwala utworzyć obiekt daty podając poszczególne wartości we właściwej kolejności !!!

Tabela metod obiektu Date

Opis	Metoda pobierania**	Metoda ustawiania	Zakres	Przykład
Rok	getFullYear()	setFullYear()	YYYY	1970
Miesiąc	getMonth()	setMonth()	0-11	0 = January (styczeń)
Dzień (miesiąca)	getDate()	setDate()	1-31	1 = 1-szy dzień
Dzień (tygodnia)	getDay()	setDay()	0-6	0 = Sunday (niedziela)
Godzina	getHours()	setHours()	0-23	0 = północ
Minuta	getMinutes()	setMinutes()	0-59	
Sekunda	getSeconds()	setSeconds()	0-59	
Milisekunda	getMilliseconds()	setMilliseconds()	0-999	100ms = 1s
timestamp*	getTime()	setTime()	Milisekundy*	getTime() <i>nie posiada</i> getUTCtime()

```
let theForce = new Date();  
theForce.setMonth(4); theForce.setDate(4); // jaka to będzie data?
```

* znacznik czasu – Uniksowy format czasu liczony w milisekundach od tzw. Epoki

** metody `getFoo()` obliczają czas na podstawie ustawień maszyny użytkownika, ale istnieją jeszcze metody `getUTCFoo()` które bazują swoje obliczania na podstawie UTC (Coordinated Universal Time)

Porównywanie dat

Efektywne sposoby porównania timestampów

Sprawdzenie obecnej daty i godziny poprzez inicjację nowego obiektu `Date`:

```
var data = new Date();  
var teraz = data.getTime();
```

Zamiast inicjować nowy obiekt `Date` wystarczy wywołać szybszy odpowiednik:

```
var teraz = Date.now(); // return ms: 1589829664218
```

Następnie podać datę do porównania, np. parsując wskazaną datę do obiektu `Date`:

```
var wtedy = Date.parse("2020-02-20"); // ret ms: 1582156800000
```

Porównanie dwóch dat:

```
if(teraz > wtedy){ // czy Teraz jest większe od Wtedy ?  
    console.log("TAK"); // 1589829664218 > 1582156800000  
} else {  
    console.log("Nie"); // 1582156800000 > 1589829664218
```


Obiekt Cookie



Przechowywanie wartości

Obiekt Cookie

Podstawy

- Ciasteczko jest mechanizmem do przechowywania prostych wartości tekstowych w przeglądarce użytkownika odwiedzającego witrynę
- Ciasteczko posiada prostą strukturę `klucz=wartość` oraz termin przydatności
- Poza tymi podstawowymi właściwościami jest jeszcze szereg innych wpływających na bezpieczeństwo przechowywanych informacji
- Pomimo wszystko ciasteczko **nie powinno** przechowywać wrażliwych danych
- Ciasteczka można tworzyć oraz usuwać (*ręcznie lub automatycznie*)

```
document.cookie = "komunikat=odczytano";    // zapis 1-go ciasteczka
document.cookie = "menu=zablokuj";          // zapis 2-go ciasteczka
console.log(document.cookie); // odczyt z ciasteczek - wynik:
                                komunikat=odczytano;menu=zablokuj
```

Obiekt Cookie

Ciasteczko oprócz podstawowej struktury `klucz=wartość` posiada szereg właściwości zapisywanych w identyczny sposób, oddzielonych średnikiem `;`

- Data wygaśnięcia ciasteczka, po której ciasteczko nie może funkcjonować (*format daty musi być zgodny z formatem standardu UTC*)
- Domena i Ścieżka w obrębie, których ciasteczko może funkcjonować (*format ścieżek i domen musi być zgodny ze standardem URL oraz nazw domenowych*)

Przykład ciasteczek z widoku Narzędzi deweloperskich przeglądarki:

Nazwa	Wartość	Domain	Path	Wygasa / Max-Age	Rozmiar	HttpOnly	Secure	SameSite	Ostatni dostęp
do	2020-05-25	lo.local	/gtkWeb/gtkMake	Sesja	12	false	false	None	Mon, 18 May 2020 22:0...
od	2020-03-25	lo.local	/gtkWeb/gtkMake	Sesja	12	false	false	None	Mon, 18 May 2020 22:0...

Tabela właściwości obiektu Cookie

Właściwość	Znaczenie	Typ danych	Przykład
name	Nazwa (identyfikator dostępu)	string*	klucz
value	Wartość (treść)	string*	wartość123
domain	Domena (<i>limit ok 20 ciasteczek</i>)	string	localhost www.domena.pl
path	Ścieżka (<i>w obrębie serwera/katalogu</i>)	string	/gtkWeb/gtkMake
expires	Data wygaśnięcia	string	Mon, 18 May 2020 18:43:52 UTC
size	Rozmiar (wartości)	DO- ODCZYTU	12
httpOnly	Blokuje dostęp dla JS**	boolean	true LUB false
secure	Zabezpieczenie (HTTP lub HTTPS)	boolean	true LUB false
sameSite	Tylko ta strona ma prawo wysyłać	string	<u>Lax</u> LUB Strict LUB None
lastModified	Ostatni dostęp (odświeżenie)	string	Mon, 18 May 2020 18:43:52 UTC

* wartości powinny być zakodowane poprzez `encodeURIComponent()`

** Serwer-web ustawia ciasteczko za pomocą nagłówka **HTTP Set-Cookie** blokując dostęp z poziomu środowiska JavaScript przeglądarki, czyli `document.cookie`

Metody zarządzania ciasteczkami

To nie są wbudowane metody lecz własne !!!

Ustawianie ciasteczka z parametrami (fragment metody!):

```
function setCookie( identyfikator, wartość, opcje ){
  if(navigator.cookieEnabled)
  { //czy ciasteczka są włączone
    const cookieName = encodeURIComponent( identyfikator );
    const cookieVal = encodeURIComponent( wartość );
    let cookieText = cookieName + "=" + cookieVal;
    if(typeof opcje.EXP === "number") {
      const data = new Date();
      data.setTime( data.getTime() + (opcje.EXP * 24*60*60*1000) );
      cookieText += "; expires=" + data.toGMTString();
    }
    if(opcje.PRAMESTR)
      cookieText += "; PRAMESTR="+wartośćParametru;
    document.cookie = cookieText;
  }
}
```

Metody zarządzania ciasteczkami

To nie są wbudowane metody lecz własne !!!

Pobieranie ciasteczka po nazwie (fragment metody!):

```
function getCookie( identyfikator ) {  
    const name = encodeURIComponent( document.cookie );  
    var ckVars = name.split( '%3B' ); // znak ;  
    for( let i=0; i<ckVars.length; i++ ) {  
        var ckPairs = ckVars[i].split( '%3D' ); // znak =  
        var ckKey = ckPairs[0].replace( '%20', ' ' );  
        var ckValue = ckPairs[1];  
    }  
}
```

Usuwanie ciasteczka po nazwie poprzez ustawienie daty przydatności:

```
function deleteCookie( identyfikator ) {  
    setCookie( identyfikator, "", { 'max-age': -1 } );  
}
```

```
dialog(  
    'Pytania?'  
);
```