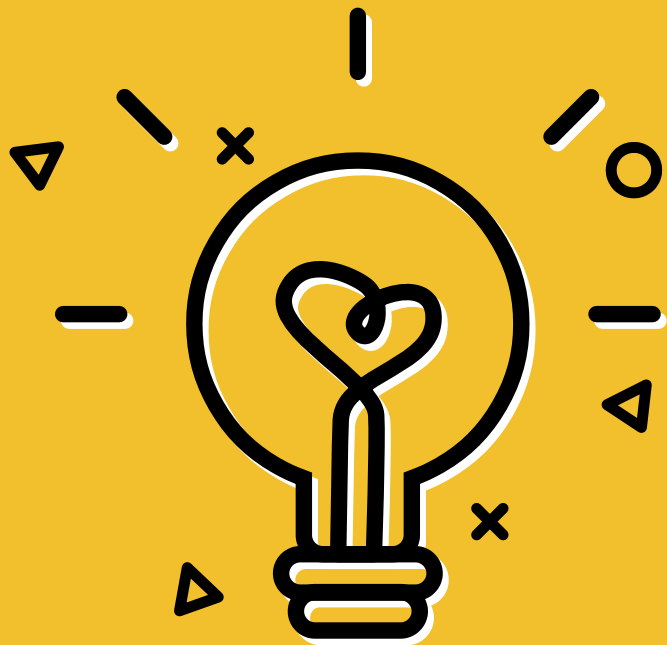




Analiza kodu statycznego

Przeglądanie kodu oraz obsługa błędów

Opracowanie: inż. Grzegorz Petri





*„No amount of testing can prove a software right,
a single test can prove a software wrong”
(Amir Ghahrai)*



01 Oczekiwania do oprogramowania



◀ *Jak zwiększyć jakość kodu oprogramowania?*

01

Niezawodność

- integralność
- efektywność
- opracowane algorytmy
- używane wzorce projektowe

02

Funkcjonalność

- użyteczność
- elastyczność
- wydajność

*Czy oprogramowanie
spełnia wymagania*

Jakość oprogramowania:

- Zarządzanie ryzykiem
- Zarządzanie kosztami

03

Bezpieczeństwo

Walidacja wejścia

Ochrona przed SQL injection

Ochrona przed Scross-Site Scripting

Kontrola dostępu

Dobre praktyki programistyczne

Obsługa błędów i wyjątków

04

Wsparcie/Utrzymywalność

Dokumentacja użytkownika

Czas wsparcia

Przenośność

Architektura programu

Dokumentacja osadzona w kodzie

Czytelność kodu

Problemy



- ▶ Analiza
- ▶ Potrzeby
- ▶ Projekt
- ▶ Szacowanie



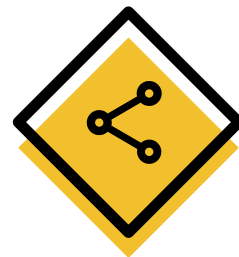
- ▶ Niejasności
- ▶ Błędy ludzkie
- ▶ Problemy zewnętrzne



- ▶ Czas
- ▶ Koszty
- ▶ Błędy
- ▶ Oczekiwania



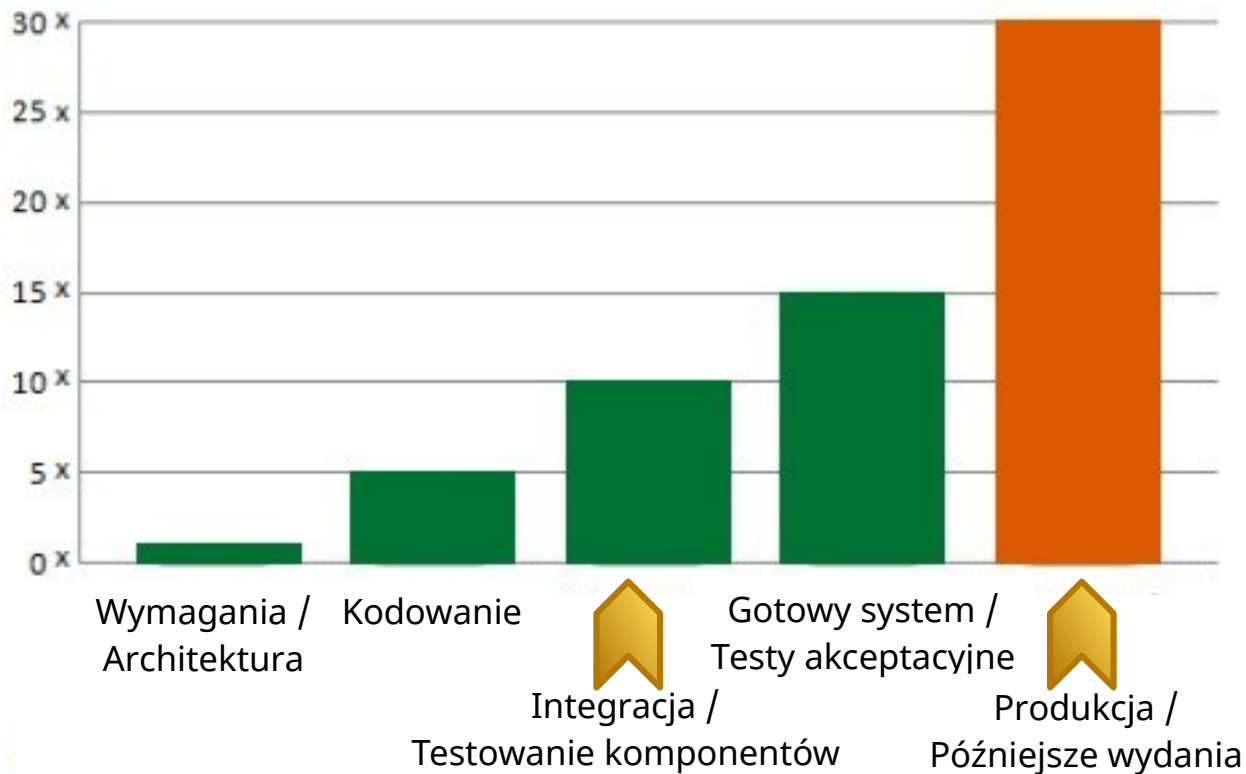
- ▶ Zasoby ludzkie
- ▶ Zmiany technologii
- ▶ Nowe błędy



- ▶ Wdrożenie
- ▶ Szkolenie
- ▶ Utrzymanie
-  ▶ Rozwój
- ▶ Wsparcie

Problemy

Względny koszt naprawy błędu w zależności od momentu detekcji



Źródło: National Institute of Standards and Technology



Zwiększanie jakości

Code review Przegląd kodu

- wykonywany ręcznie
- powinien być cykliczny
- czasochłonny i wymagający
- wymaga min. 2-ch osób
- można wykonywać w trakcie kodowania, również w parach

Static code analysis Analiza kodu statycznego

- wykonywana automatycznie
- pokrywa tylko pewien zakres
- złożona i omylna (*false positive*)
- narzędzia zewnętrzne (+IDE)
 - prostota wdrożenia w cykl
 - łatwe użycie, szybkie testy

Unit/Pen. tests Testowanie kodu

- rozwiązanie półautomatyczne
- zakres, który oprogramujemy
- czasochłonne, w miarę proste
 - wymaga napisania testów i użycia narzędzi testowych
 - proste wdrożenie w cykl
- łatwe użycie, czas testów różny



- Jakość kodu

Analiza statyczna

Zadania:

- znajdowanie nieefektywnych konstrukcji oraz fragmentów kodu
- odnajdywanie potencjalnie niebezpiecznych konstrukcji kodu
- zwiększenie wydajności i stabilności oprogramowania
- wymuszenie wdrożenia dobrych praktyk lub własnych zasad pisania kodu
- dostarczenie struktury do zarządzania standardami kodu
- edukacja programisty poprzez analizę



- jest wykonywana automatycznie...
- ... choć uruchamiana przez człowieka
- nie wymaga uruchamiania programu ...
- ... choć wymaga kompilacji
- jest wykonywana na kodzie źródłowym...
- ... więc często narzędzie jest częścią IDE
- pozwala szybko wykryć błędy...
- ... więc ich eliminacja jest prosta i tania
- analizę można też przeprowadzić na skompilowanym kodzie...
- ... więc są też zewnętrzne narzędzia.
- Stąd SAST stanowi element cyklu wydawania oprogramowania (SDLC)



Najłatwiej wykonywana na językach silnie typowanych – dla słabo i dynamicznie typowanych jest to duże wyzwanie.



Metody analizy

leksykograficzna analiza kodu

- zestawy reguł
- różne heurystyki
- dopasowania do wzorców błędów

metody formalne

- modele matematyczne
 - reguły logiczne
 - analiza przepływu

metryki kodu źródłowego

ocena kodu na podstawie
danych statystycznych



- Jakość kodu

Metody analizy

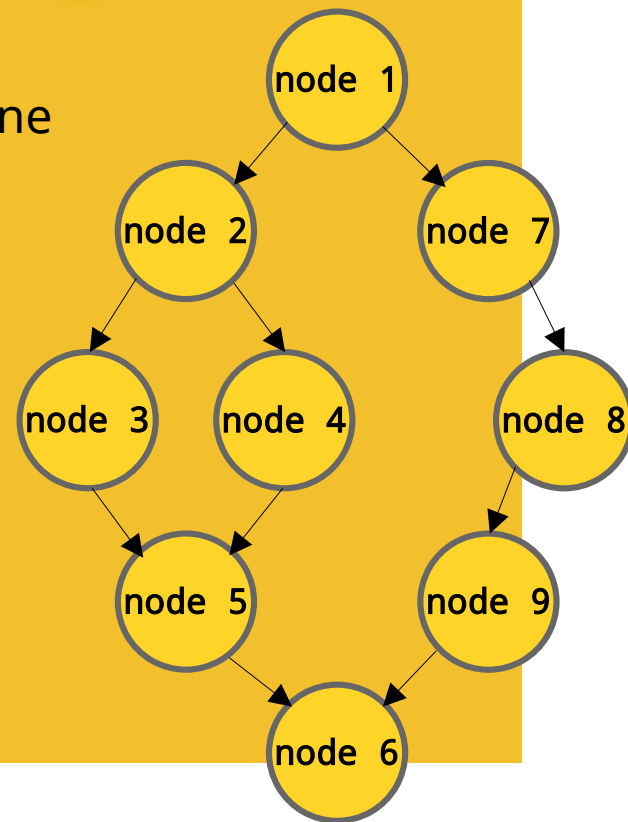
leksykograficzna
analiza kodu

```
<?php  
$name = „Grigorio”;  
?>
```

```
T_OPEN_TAG  
T_VARIABLE  
=  
T_CONSTANT_ENCAPSED_STRING  
;  
T_CLOSE_TAG
```

metody formalne

```
$a = 0;  
$b = 1;  
if ($a == $b)  
{ # start bloku  
  echo „a oraz b są takie same”;  
} # koniec bloku  
else  
{ # start bloku  
  echo „a oraz b są różne”;  
} # koniec bloku
```



+01

Szybko i łatwo

Szybkość działania, możliwość
zrównoleglenia, łatwość użycia

+02

Automatyzacja

integracja z narzędziami *continius
integrations* oraz możliwość rozszerzania

+03

Elastyczne narzędzie

dużo darmowych i integracja z innymi:
serwery automatyzacji, IDE, kontrola wersji



▲ Zalety

Wady ▼

-01

Wiele narzędzi

1 narzędzie pokrywa zakres testów, IDE oraz
inne narzędzia, wymagany dostęp do źródeł

-02

Prosty kod, proste błędy

nie jest alternatywą dla Code Review, często
też rezultaty są nieprawdziwe: *False positive*

-03

Złożone architektury

konfiguracje, logika biznesowa,
skomplikowane algorytmy, zależności,
konteksty frameworków,
mieszane technologie, np.. C#,PHP,HTML,JS

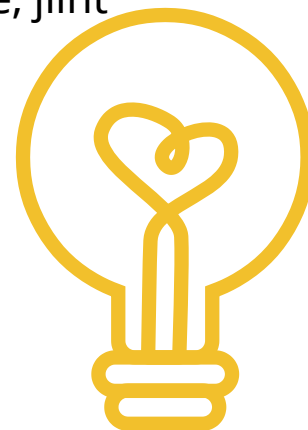


Automatyzacja testów

- kiedy analizować:
 - przed/po commicie,
 - po każdym buildzie,
 - po zapisaniu pliku
- co analizuje:
 - edytor kodu IDE
 - rozszerzenie
 - zewnętrzne narzędzie (darmowe/płatne)
- wykonanie testów:
 - po stronie developera
 - po stronie repozytorium
 - serwery automatyzacji
- skrypty uruchamiane po zatwierdzeniu zmiany + powiadomienia (email, inne alerty)



- **CodeClimate**
#CSS, #Go, #JS, #PHP, #Python, #Ruby
- **Codacy //Platforma**
#CSS, #Java, #JS, #PHP, #Python, #Ruby, #Scala, coffescript
- **SonarQube //Platforma**
20+ języków, m.in. Java, PL/SQL, C/C++ i C#
- **Understand Scitools //Program**
m.in. Java, Python, C/C++, C#, Delphi/Pascal
- **Inne:**
PMD, Findbugs, Checkstyle, jlint
pixy, php-sat, RIPS,
Cppcheck, splint,
pylint, jslint, csslint, tidy





Issues?

report@gplweb.pl
edu.gplweb.pl