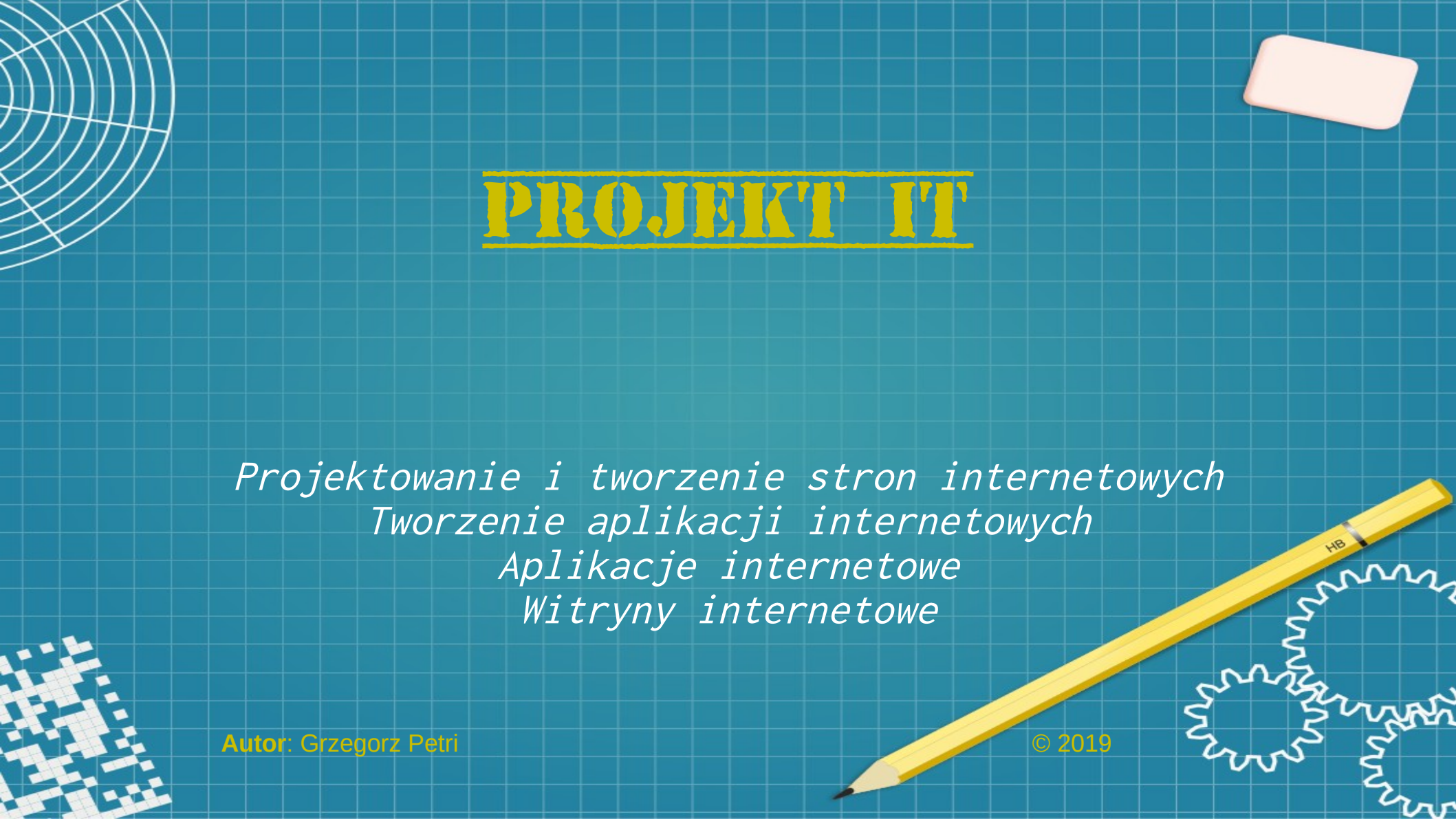




PROJEKT IT

Projektowanie i tworzenie stron internetowych
Tworzenie aplikacji internetowych
Aplikacje internetowe
Witryny internetowe

Autor: Grzegorz Petri

© 2019

Zagadnienia



- ☑ Definicja projektu informatycznego
- ☑ Pojęcia związane z wytwarzaniem oprogramowania
- ☑ Fazy realizacji projektu
- ☑ wybór technologii
- ☑ Bezpieczeństwo pracy i projektu
- ☑ Problemy w realizacji projektów

Definicja projektu



- Złożone i jednorazowe przedsięwzięcie



- Sekwencja powiązanych ze sobą czynności



- Posiada określony cel do osiągnięcia



- Charakteryzuje się terminem rozpoczęcia, zakończenia oraz punktami kontrolnymi



- Posiada założenia opisane w specyfikacji / dokumentacji



- Posiada określony budżet

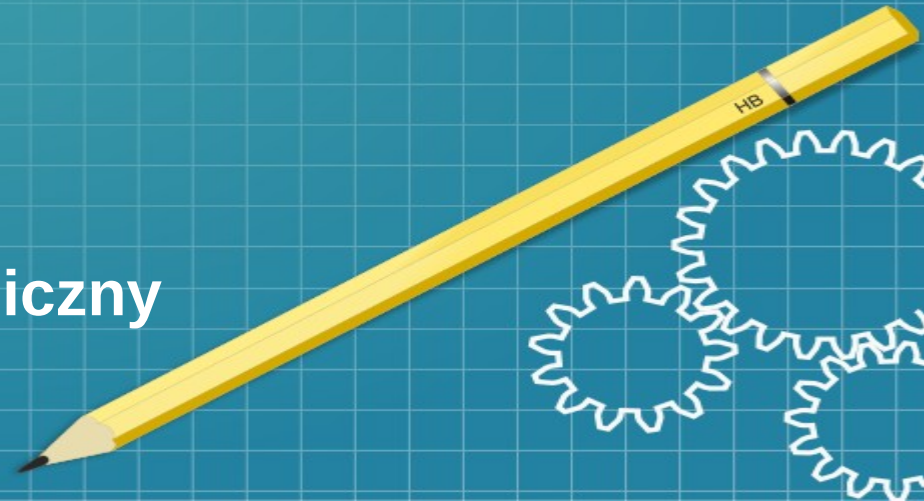
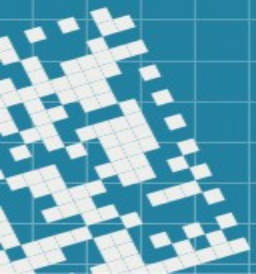


- wymaga zasobów : narzędzi oraz kadry

Concepts (pojęcia)

- User story (historia)
- Resources (zasoby)
- Cykl życia projektu
- Milestone (kamień milowy)
- Deadline (termin końcowy)
- Biznes
- Leader
- Team

Dług technologiczny



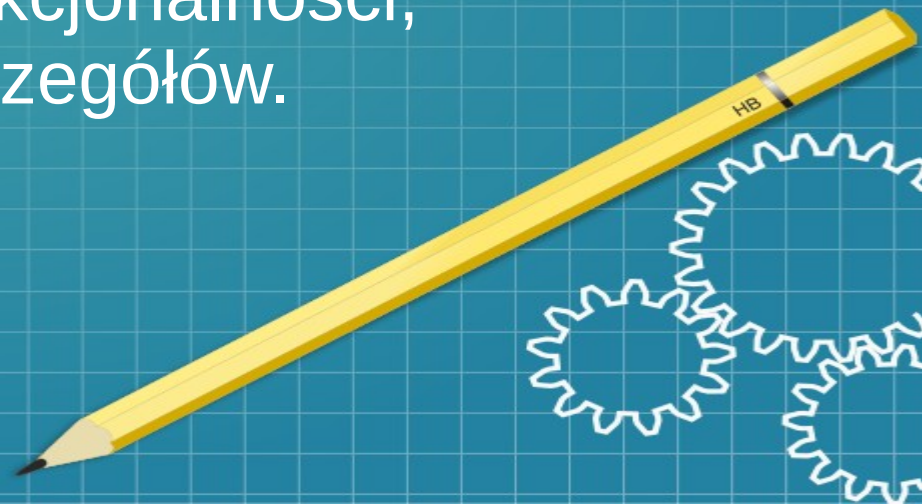
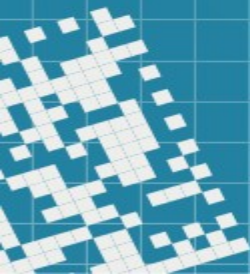
User story

- Specyfikacja

Konkretne wymagania,
lista funkcjonalności,
szczegóły techniczne.

- Historia

Zamiast wymagań,
funkcjonalności,
szczegółów.



Resources

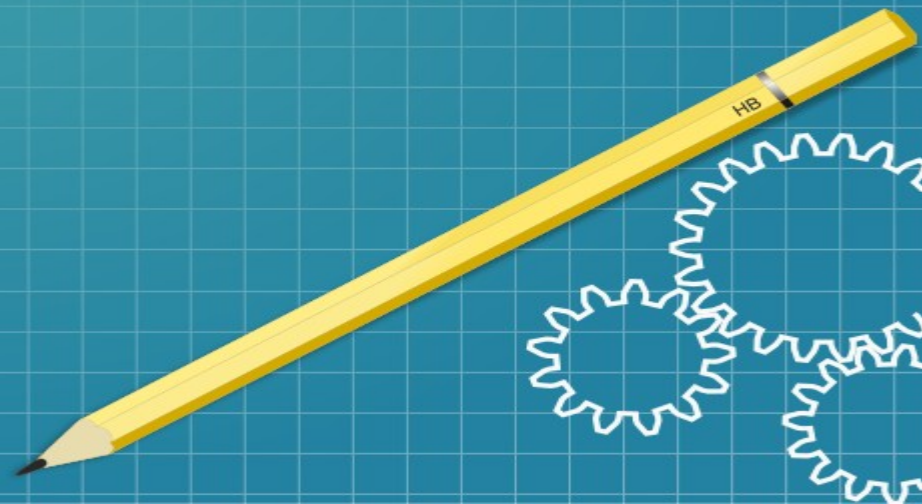
Zasoby technologiczne

- Sprzęt do pracy
- Licencje
- Środowiska testowe



Zasoby personalne

- Przypisane role
- Wsparcie projektu



Fazy realizacji projektu

(Cykl życia projektu)

Podejście ogólne (IT)

- Planowanie
- Analiza
- Projektowanie
- Implementacja

Wg. N.Mingusa (nie IT)

- Faza planowania
- Faza pracy
- Faza ewaluacji



Jak opisał
to Klient



Jak zrozumiał
to Lider zespołu



Jak zaprojektował
to Analityk



Jak zaimplementował
to Programista



Jak opisał to
Konsultant Biznesowy



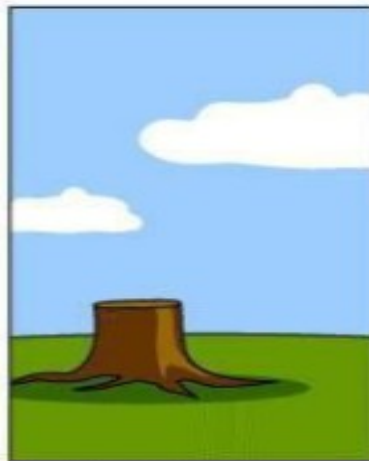
Jak wykonano
dokumentację projektu



Co zainstalowali
„operacyjni”



Za co Klient
dostał rachunek



Jak Wspierano
gotowy produkt



Co naprawdę
potrzebował Klient

Kamień milowy



- ◆ pewne istotne, jednorazowe zdarzenie określone jednoznacznie
- ◆ ważne zdarzenie w harmonogramie o czasie trwania 0 (zero)
- ◆ podsumowuje zestaw zadań lub fazę projektu

Rodzaje

- ↳ techniczne (ograniczenia i wymagania merytoryczne)
- ↳ zarządcze (decyzje)

Przykłady

- ↳ podpisanie dokumentu,
- ↳ otrzymanie wyniku,
- ↳ ważne spotkanie,
- ↳ zatwierdzenie pracy

Stack technologiczny

- język programowania, ich wersje (np. LTS)
- używane frameworki oraz biblioteki
- bazy danych, formaty dokumentów
- frontend, backend, platforma
- integracja oraz dostęp (API)



Problemy w realizacji

- Rozległy, złożony, zależny, „nieduplikowalny”
- Specyficzność i niepowtarzalność projektu
- Zmiany wymagań w trakcie realizacji projektu
- Zmiany w zasobach personalnych (choroby, nowi pracownicy)
- Nieliniowy wzrost pracochłonności w stosunku do linii kodu
- Nieprzewidziane problemy oraz awarie
- Spadki efektywności, zmęczenie projektem



Bezpieczeństwo pracy

<i>Projekt</i>	<i>Praca</i>	<i>Zespół</i>
Kopie	Przerwy	Podział zadań
Repozytorium	Nie przepracowywanie się	Atmosfera
Dokumentacja pracy	Zapas czasu	Zastępstwo pracownika
<i>Dobra organizacja</i>	<i>Stabilność</i>	<i>Równowaga</i>

