

Witryna z osadzoną czcionką

Od technicznego zarania Internetu ludzie chcieli upiększać swoje witryny internetowe poczynając od pływającego tekstu (*znacznik MARQUEE*), przez animowane obrazki (*format GIF*), a kończąc na wielomegabajtowych rozbudowanych animacjach, pozwalających na niektórych urządzeniach smażyć jajka (*Adobe Flash*). I jak większość z tych pomysłów była prosta w realizacji, tak użycie własnej czcionki (*nie znajdującej się w systemie klienta*) przez webdevelopera tworzącego wymarzoną witrynę internetową o Władcy pierścieni, czy o Klingonach, wiązało się wręcz z zastosowaniem czarnej magii. Możliwości, które wówczas oferowały technologie pozwalały:

- napisanie tekstu wybraną fantazyjną czcionką w programie graficznym oraz wyeksportowanie obrazka, który należało później osadzić na witrynie.
 - (-) nie da się zaznaczyć, ani przeszukać tekstu, nie działają narzędzia wspomagające niepełnosprawnych.
 - (+) wygląda kozacko,
- osadzenie fantazyjnej czcionki w animacji Flash.
 - (-) nie da się zaznaczyć (*chyba, że programista zakodował*), ani przeszukać tekstu, nie działają narzędzia wspomagające niepełnosprawnych.
 - (+) wygląda kozacko, a web-dev jest PROSEM.
- znalezienie fantazyjnej czcionki w wersji do pobrania, z licencją pozwalającą na użycie jej w tego typu projekcie.
 - (-) przekonanie klienta (*każdego odwiedzającego stronę*), by pobrał czcionkę, a następnie nakłonienie go do postępowania zgodnie z instrukcją, by zainstalował czcionkę w swoim systemie. Web-dev jest naiwnym idiotą.
 - (+) da się zaznaczyć oraz przeszukać tekst, działają narzędzia wspomagające niepełnosprawnych, klient posiada czcionkę na stałe, nie musiał instalować Adobe Flash.
- zrezygnowanie z nietuzinkowego pomysłu i zastosowanie jednej ze standardowych czcionek systemowych.
 - (-) nie wygląda kozacko, web-dev nie jest prosem i nie możemy spać...
 - (+) nie nękamy klienta dziwnymi rozwiązaniami oraz mamy więcej czasu na...

Powyższe przykłady doprowadziły do wprowadzenia do HTML5/CSS3 rozwiązania pozwalającego automatycznie pobrać i użyć wybranej fantazyjnej czcionki

Zadanie 1. Pobierz pakiet czcionki

Pod adresem <https://www.latofonts.com> dostępna jest do pobrania czcionka Lato polskiego projektanta Łukasza Dziedzica. Jest to czcionka w wersji Web. Należy ją pobrać (Download Lato TTF font), rozpakować z archiwum, ale NIE instalować w systemie.

[Lato](#)[Contact the Lato team](#)[1. Download free fonts](#)[Lato fonts](#)[Usage gallery](#) ▾

Download free fonts

Lato: download

Download Lato fonts for your computer

The Lato font family is available as a free download under the [SIL Open Font License 1.1](#). The fonts can be used without any limitations for commercial and non-commercial purposes. They can be also freely modified if the terms of the license are observed.

[2. Download Lato TTF fonts](#)[Donate via PayPal](#)

Zadanie 2. Przeanalizuj pobraną bibliotekę

Przeanalizuj rozpakowane archiwum i znajdź odpowiedzi na pytania:

- w którym katalogu znajdują się pliki czcionek?
- w jakich formatach dostarczono pojedynczą czcionkę?
- w którym pliku CSS (#1) znajdują się reguły "konfigurujące" pojedynczą czcionkę?
- w którym pliku CSS (#2) znajduje się reguła wywołująca użycie pojedynczej czcionki dla wskazanego Selektora CSS?
- jaka jest ścieżka dostępowa do czcionki z poziomu pliku CSS (#1)?

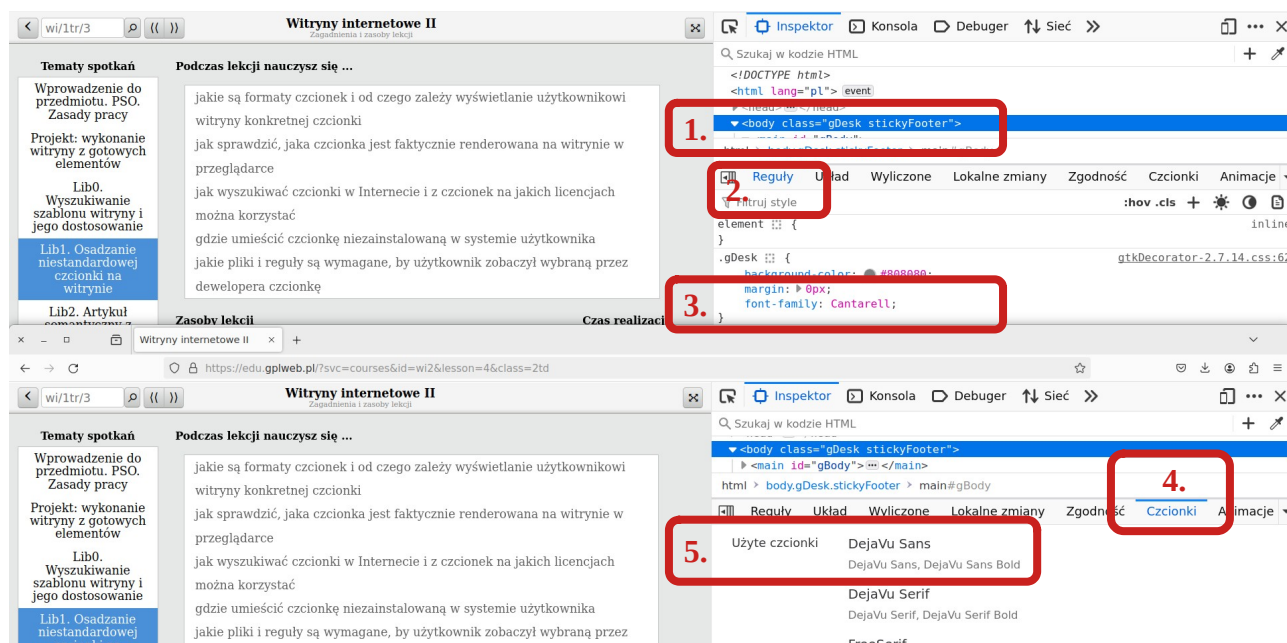
Na poniższym listingu przedstawiono przykładowy kod CSS wymagany do zastosowania niestandardowej (nieobecnej w systemie operacyjnym klienta) czcionki na witrynie WWW (kolorem czerwonym oznaczono elementy mogące podlegać modyfikacjom, np. nazwa własna czcionki, ścieżka katalogu dostępu do czcionki):

```
/* Webfont: Lato-Regular */@font-face {  
  font-family: 'LatoWeb';  
  /*      ^-samodzielnie nadana nazwa czcionki,  
           do użycia w innych regułach */  
  src: url('fonts/Lato-Regular.eot');  
  /* ^-IE9 Compat Modes */  
  src: url('fonts/Lato-Regular.eot?#iefix')  
        format('embedded-opentype'),  
  /* ^-IE6-IE8 */  
  url('fonts/Lato-Regular.woff2') format('woff2'),  
  /* ^-Modern Browsers */  
  url('fonts/Lato-Regular.woff') format('woff'),  
  /* ^-Modern Browsers */  
  url('fonts/Lato-Regular.ttf') format('truetype');  
  font-style: normal;  
  font-weight: normal;  
  text-rendering: optimizeLegibility;  
}
```

Zadanie 3. Użyj w projekcie

Weryfikacja faktycznego użycia zastosowanej czcionki jest możliwa poprzez narzędzia deweloperskie przeglądarki internetowej. W chwili pisania tego zadania jedyną przeglądarką, która to umożliwiała jest Mozilla Firefox. Należy uruchomić narzędzia przyciskiem F12 lub prawym przyciskiem myszy i wybrać Zbadaj. Następnie trzeba zaznaczyć wybrany węzeł HTML, który chcemy sprawdzić pod kontem użycia konkretnej czcionki.

```
./katalog-witryny-z-szablonu  
├─ inne-katalogi  
├─ libs-1-font  
│   ├── fonts  
│   │   └─ lato.ttf  
│   └─ latofont.css  
└─ index.html
```



Zadanie 4. Znajdź i użyj czcionki

Znajdź popularne czcionki w sieci, zweryfikuj licencję, pobierz je oraz zastosuj na dedykowanej podstronie swojej witryny. Czcionka powinna zostać zaprezentowana (zestaw znaków) wraz z podaniem nazwy, licencji oraz źródła. Przykładowa lista czcionek:

- ➔ Aurabesh
- ➔ Elficki
- ➔ Klingoński
- ➔ GTA